

SPACEWALKERS



GET 107:14:12
HR-MN-SK

TBS 120:52:05
HR-MN-SK

PLSS 000:20:05
HR-MN-SK

AOS-CM 000:18:36
HR-MN-SK

TIME	TYPE	STATUS	COORD	ALT	DIR	SPD	ACC	HEAT	THR	ENG
100.00	0.00	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.05	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.10	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.15	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.20	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.25	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.30	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.35	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.40	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.45	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.50	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.55	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.60	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.65	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.70	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.75	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.80	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.85	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.90	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-0.95	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---
100.00	-1.00	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---	0.000	---

OBJECT: UNKNOWN
WARNING:
HOSTILE MOVEMENT
DANGER

67%
SHIELD
CAPACITY

345 - 2dv221
SAT - 34d.454
temp - 47.4
O₂ - 34,23,43
388/434
UNKNOWN



SCAN: 369/500
STATUS: 244

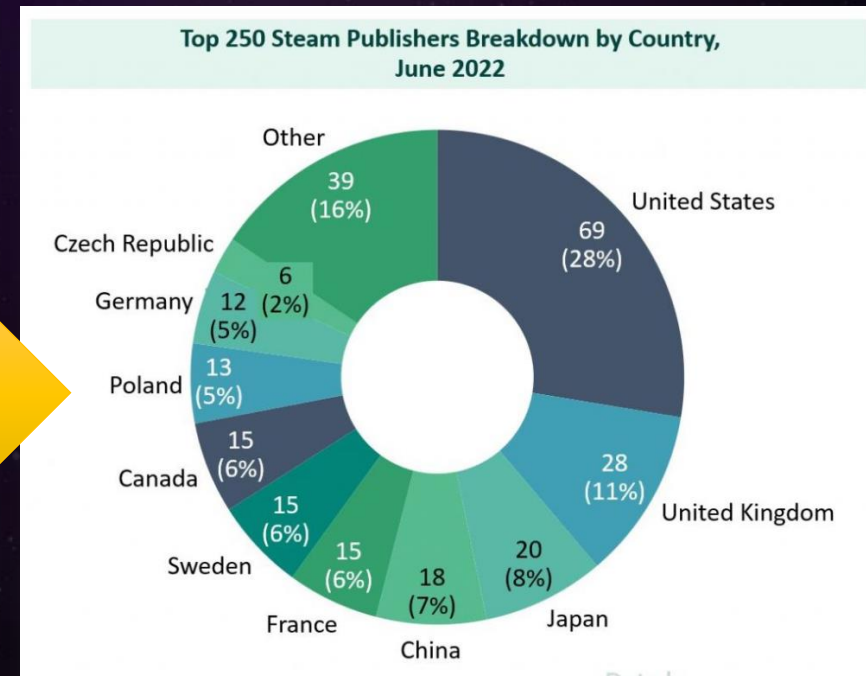
3.645	8.453255
3.645	8.453255
3.645	8.453255
3.645	8.453255
3.645	8.453255
3.645	8.453255
3.645	8.453255
3.645	8.453255

OBJECT	STATUS
455503.54	8734555
231231.77	34.0
0.24	0.2484
5.453434	5.453434
OBJECT	STATUS
455503.54	8734555
231231.77	34.0
0.24	0.2484
5.453434	5.453434



POLSKIE GRY RZĄDZA

Polska branża gamedev jest wiodącą na świecie kuźnią talentów

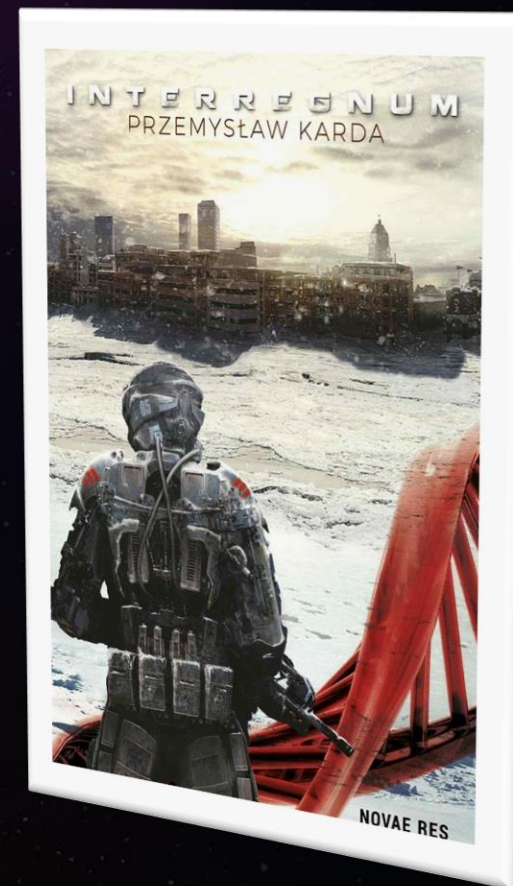


Moment by wykorzystać to know-how jest teraz

STUDIO GIER

- Tworzymy serie gier w świecie **INTERREGNUM**
- Nasze gry są w segmencie AA
- Chcemy stworzyć uniwersum żyjące w książkach, grach i w przyszłości innych mediach

INTERREGNUM
to bestseller sci-fi polskiego autora,
Przemysława Kardy



JESTEŚMY DOŚWIADCZONYM ZESPOŁEM

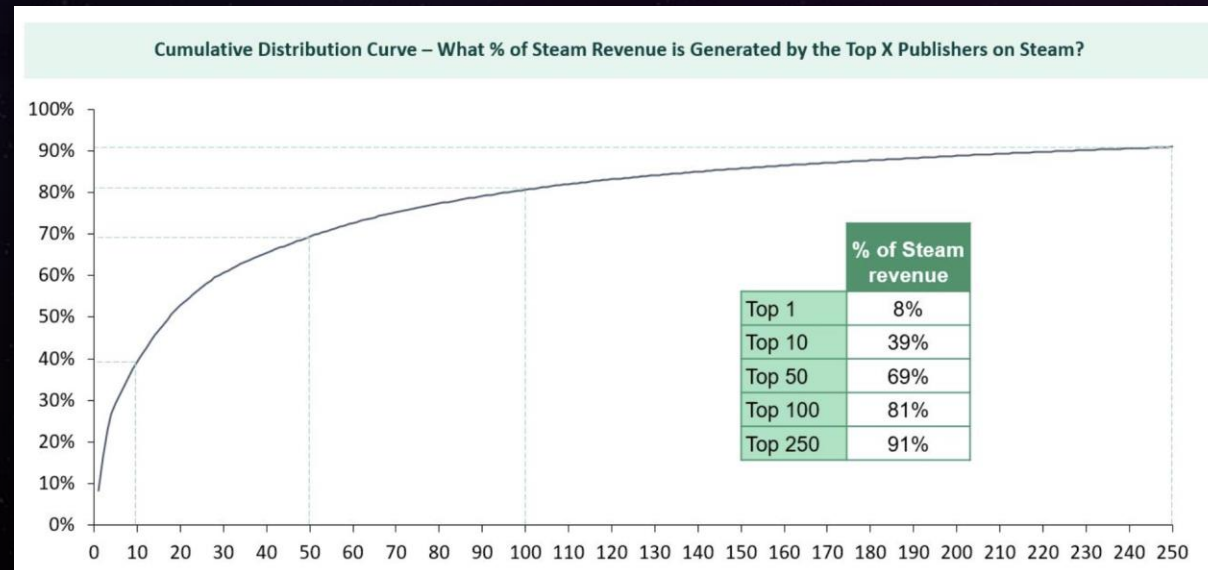
- Mamy za sobą historie tworzenia gier dużych i małych
- Współpracowaliśmy z światowymi wydawcami

Wizja na stworzenie uniwersum dla graczy z całego świata



POTENCJAŁ RYNKU

Wydawcy gier wygenerowali \$10B zysku na Steam w 2022



Każdego roku dziesiątki gier osiąga \$100M zysku

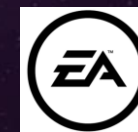
MODEL BIZNESOWY

- Platformy - PC oraz konsole
- Od \$15 do \$40 za kopie sprzedawaną globalnie i dystrybuowaną cyfrowo
- 100k kopii sprzedanych w pierwszym roku po premierze
- Nowa premiera co 1 lub 2 lata osiągając zysk w wysokości **\$20M**



KONKURENCJA

Duzi wydawcy z segmentu AAA nie mogą sobie pozwolić na jakiegokolwiek ryzyko co ogranicza ich potencjał na innowacje



Niezależnym, małym twórcom często brakuje wizji na przyszłość



Nasze plany są dalekosiężne

Małymi krokami zmierzamy do celu

KONKURENCJA

*Duże projekty,
ogromne budżety*



Jednorazowe projekty

Uniwersum warte miliardy

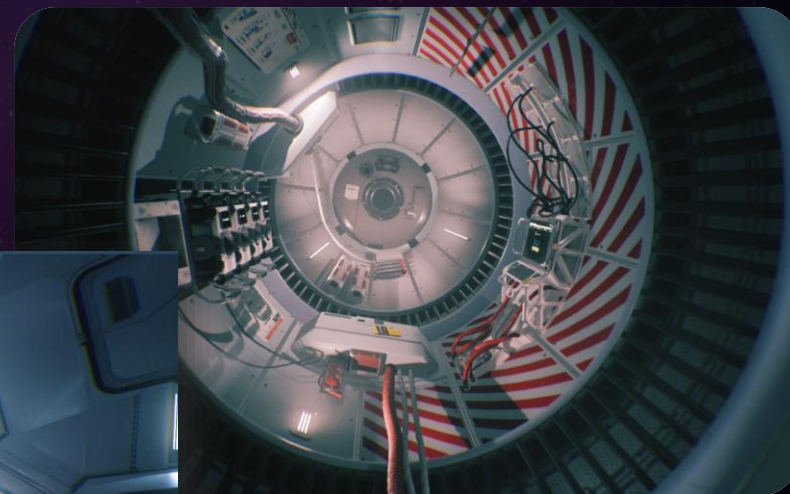


*Małe projekty,
malutkie budżety*

PIERWSZA PREMIERA

INTERREGNUM
CHRONICLES

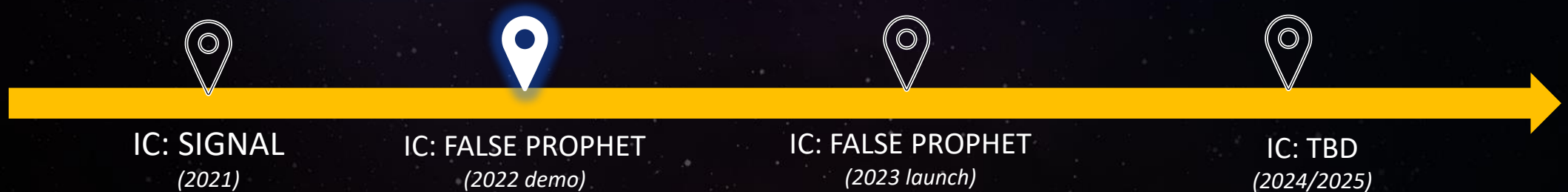
• S I G N A L •



Nasza pierwsza premiera to gra będąca
wprowadzeniem do świata i serii **INTERREGNUM CHRONICLES**

NASZ PLAN

- Jesteśmy w połowie produkcji naszej pierwszej dużej gry
- Jesteśmy gotowi by wejść na kolejny poziom i zacząć jednoczesną produkcję kilku tytułów na raz
- Chcemy wykorzystać doświadczenie naszych głównych developerów by poprowadzić prace kilku mniejszych, mniej doświadczonych zespołów





Tomasz Wacławek
Creative Director

- **JUJU** (Flying Wild Hog 2014)
- **Ronin** (2015)
- **Immortal Planet** (2017)
- **Door in the Woods** (2019)



Artur Kulczycki
Art Director

- **Lucky Luke - Go West** (2008)
- **Dying Light** (Techland, 2015)
- **Dying Light: Bad Blood** (Techland, 2018)
- **The Last Case of Benedict Fox** (2023)



Joseph Hartman
Writer

- **Immortal Planet** (2017)
- **Door in the woods** (2019)



Przemysław Karda
Author, Businessman

- **Interregnum** - novel (2016)
- **TecraCoin** (2018 - *now*)

OSIĄGNIĘCIA

Setki tysięcy graczy na całym świecie gra w gry stworzone przez nas



Ronin (2015)

PC: 150 000

Consoles:

- PlayStation: 7 000



Immortal Planet (2017)

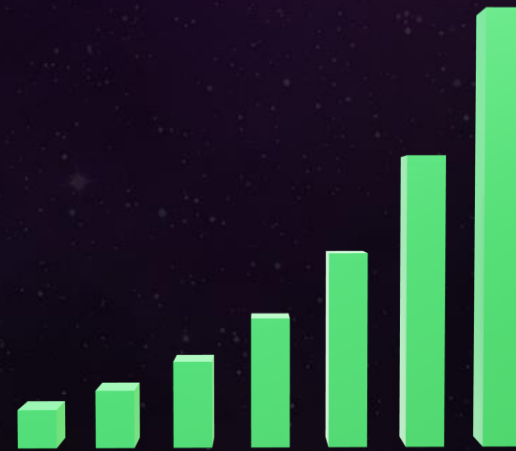
PC: 95 000

Consoles:

- Nintendo: 8 281
- XBOX: 2 461
- PlayStation: 982

ZAINWESTUJ

- Inwestycja w nasz token jest inwestycją w nasze gry
- 40% zysku z każdej gry jest przeznaczone na skup tokenów
- Skupione tokeny są **NISZCZONE**
- 20M tokenów zostało wygenerowanych
- 5M tokenów jest obecnie na rynku
- niesprzedane tokeny są **NISZCZONE**



INWESTORZY ZARABIAJĄ NA NASZYCH GRACH I NA NASZYM TOKIENIE



KONTAKT

hello@spacewalkers.games



@SpacewalkersGames



@spacewalkers_games